

BOSS FIGHT

Cíle

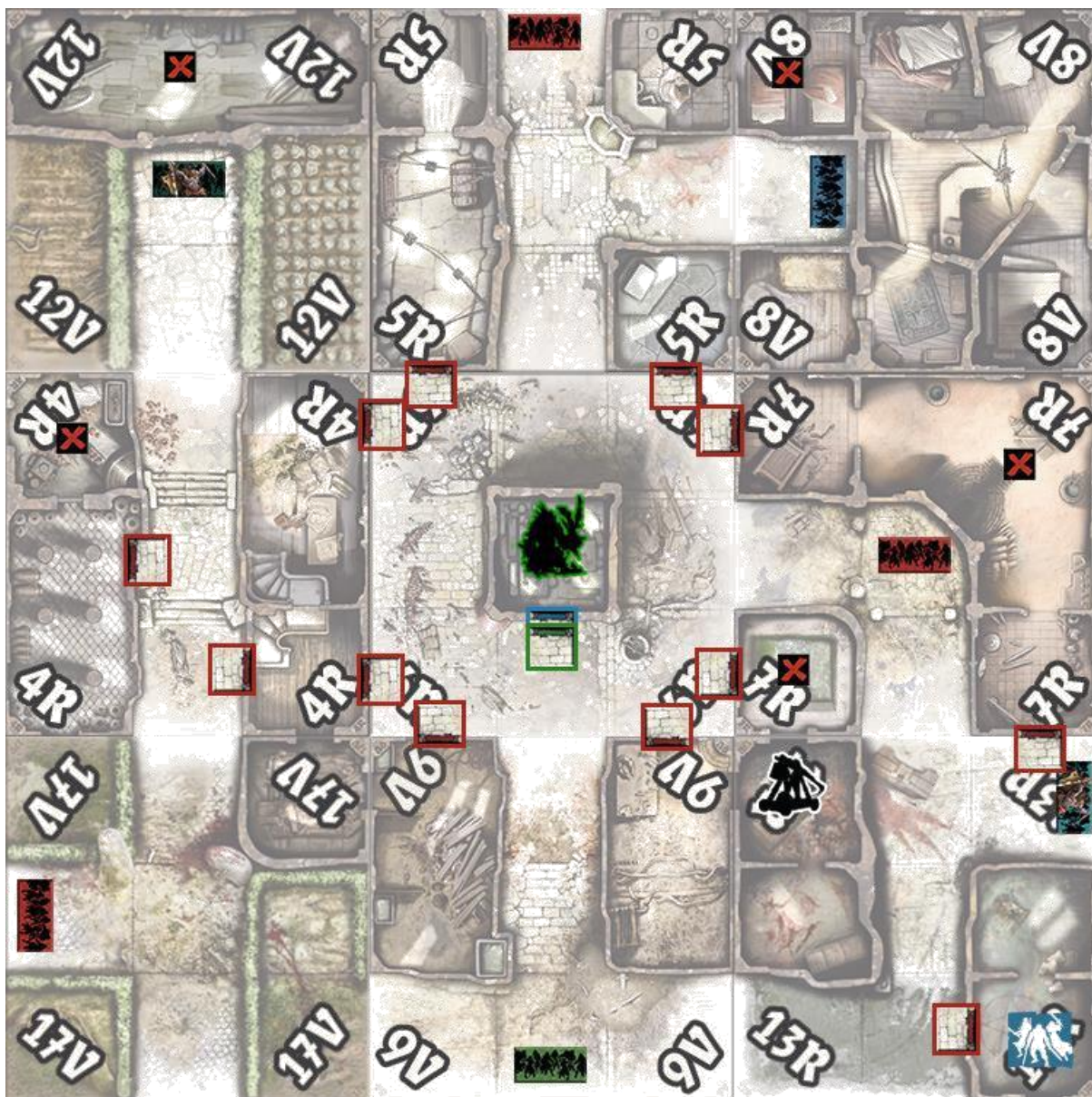
- Cíle je nutné splnit v následujícím pořadí
 1. Sebrat všechny cíle
 - Zabít zeleného a modrého nekromanta
 - Zabít zrůdu
 2. Zničit všechny spawny
 3. Minimálně jeden hráč musí být v červené ostatní v oranožové

Speciální pravidla

- Za každý cíl si přeživší připíše 5 zk. bodů
- Při ničení spawnu si hodíš kostkou (1-3 trefa, 4-6 minul jsi)
- Zrůda nikdy nemůže zmizet (při zabití se vždy spawně na středu)
- Nekromantí spawny fungují jako normální spawny na nekromanty s výjimkou že se zde nespavnují zombie
- Modré a zelené dveře lze otevřít jen po zabití dvou nekromantů
- Nekromant se naturálně spawnout nemůže (případně odeberte jeho karty z balíčku karet zombií)
- Při sebrání modrého/zeleného cíle se automaticky spawně modrý/zelený nekromant v daném nekromantím spawnu (nekromant jde do daného barevného zombie spawnu)
- Každý boss (zrůda a nekromant) mají dvojnásobné životy a damage

Příprava

- Hry: Zombicide Černý mor, Zombicide Zelená horda
 1. Poskládejte herní plán 12V, 5R, 8V, 4R, 6R, 7R, 17V. 9V, 13R
 2. Připravte žetony (spawny dveře atd.)
 3. Připravte zrůdu a trebuchet
 4. Rozmíchejte a připravte cíle (1 modrý 1 zelený+3 červené)



Grafické prvky © Guillotine Games.